

プラム 相手意識をもったよりよい表現を追求する

	自分の想いをモノを通じて表現する	自分の想いを身体を通じて表現する
第3学年	<p>人の心を動かす映像制作Ⅱ～映像に想いを込める</p> <p>第2学年映像制作Ⅰで学んだことを生かし、文化祭で開催される「人の心を動かす映像コンテスト2017」の作品を制作する。伝えたい想いが分かるように工夫する。</p> 	<p>マルシェ～カレー対決！～</p> <p>さぬきマルシェにカレー屋さんを出店する。商品として魅力的なオリジナルカレーをつくり、コンセプトや工夫が伝わるプレゼンを行い、完売を目指す</p> 
	<p>宇宙開発～未来を創造する～</p> <p>より高くよりまっすぐ、よりリアルにより安全なロケットの試作を行い、そのロケットをコンペティションでアピールする。信頼できるデータを収集する。</p> 	<p>シンポジウム～社会を豊かにするために～</p> <p>社会を豊かにするためのシンポジウムを開催する。クラスのみんが納得し行動したくなるようなアイデアを考え話をする。聴衆は話者が話しやすくなる場をつくる。</p> 
第2学年	<p>創作紙芝居</p> <p>日本文化の一つ「紙芝居」を創作し、幼児対象に実演する。グループが選択したテーマに沿って、観客と読み手が一緒に楽しめるような物語を創作する。</p> 	<p>模擬裁判選手権 2017～信じさせることはできる</p> <p>模擬裁判選手権に参加する高校生と模擬裁判のタイトルマッチを行う。弁護士が用意した事件を検察か弁護の立場になって裁判し、仲間と協働して強固な主張を展開し勝訴判決を目指す。</p> 
	<p>人の心を動かす映像制作Ⅰ～映像の可能性～</p> <p>心を動かす2分間の映像作品をチームで制作する。5人で編成されたチーム（監督、脚本、演出、カメラ、編集）で自分たちの伝えたい想いが伝わるように工夫する。</p> 	<p>演劇Ⅱ～修学旅行に想いを馳せて～</p> <p>修学旅行の1場面を切り取り、7分程度の劇を創作する。想像力を働かせて、沖縄の人や文化、あるいは場所について、またそれぞれの場面での自分たちの行動に想いを巡らせ工夫する。</p> 
第1学年	<p>附高中写真コンテスト～写真に込められた思い～</p> <p>文化祭の「附高中写真コンテスト」に向け、テーマに沿った写真作品をつくる。テーマを基に自分たちが伝えたい思いを決め、その思いを多くの人に伝えることを目指す。</p> 	<p>ワークショップデザイン体験～校内科学体験フェ</p> <p>科学に関するワークショップを運営して参加者をもてなし、体験者に科学実験の楽しさを実感してもらおう。幼児から中学生をターゲットとしたワークショップを企画し、運営する。</p> 
	<p>おすすめ旅行プラン～香川の魅力を全国へ～</p> <p>県外の人々が気軽に香川県を訪れることができるように「おすすめ旅行プラン」を作成する。旅行のテーマ、ターゲット、移動手段や移動時間も考えてプランを練り上げ</p> 	<p>演劇Ⅰ～幕は上がる～</p> <p>「転校生」をテーマに演劇を創作する。即興劇づくりを繰り返し、そこで学んだことを踏まえて5分以内の演劇を創作する。</p> 